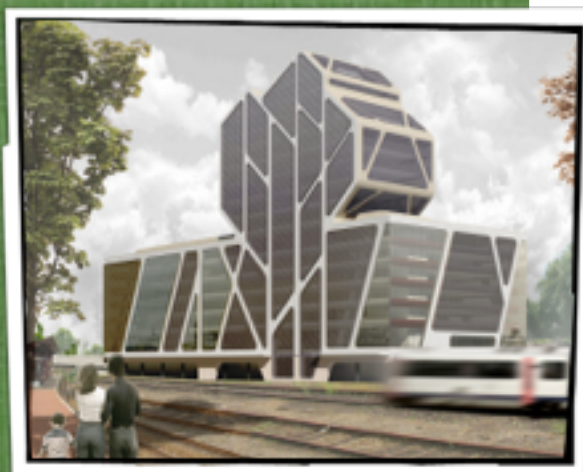


Be an architect

KV1

GRAAF ENGELBRECHT

MAVO 3



Filip Dujardin

Wat is architectuur?

Bijna elk gebouw is helemaal ontworpen door een architect. Die dacht bijvoorbeeld na over hoe het moest worden gemaakt, met welk materiaal het moest worden gebouwd en hoeveel het mag kosten. Bijna alles wat je om je heen ziet, is op die manier bedacht en vormgegeven. Architectuur is zo'n beetje overal om je heen.



Opdracht

Nu ben jij de architect. Je gaat op zoek naar een architectuurprobleem dat vraagt om een oplossing.

Je moet een bioscoop of een theater ontwerpen dat bedoeld is voor één speciale film of voorstelling. Het uiterlijk van deze bioscoop of dit theater moet aansluiten bij die film of voorstelling.

Maak deze opdracht in tweetallen

Namen:.....
.....

Moodboard

Kies een film of voorstelling die jullie goed kennen en erg leuk vinden als uitgangspunt. Die film of voorstelling is:

.....

Een moodboard toont met afbeeldingen precies welke stijl bij de film of voorstelling hoort en dus in het gebouw terugkomt.

Maak een digitaal moodboard via Word of met Prezi. Er moeten minimaal 12 afbeeldingen in jullie moodboard zijn opgenomen.

Waarover gaat de film/voorstelling?

In welke tijd speelt het zich af?

Hoe zie je dit terug in jullie ontwerp?

eisen aan een gebouw

In je ontwerp houd je rekening met een aantal dingen.

Het gebouw moet aantrekkelijk en functioneel zijn, maar vooral ook onderscheidend en niet standaard!

Bij functioneel denk je voor het exterieur bijvoorbeeld aan een grote en opvallende ingang om veel mensen te kunnen ontvangen.

Bij het interieur denk je aan een grote hal waar mensen kaartjes kopen en kunnen eten en drinken terwijl ze wachten op aanvang van de film of voorstelling.

Exterieur of Interieur?

Wat willen jullie gaan ontwerpen? De buitenkant of binnenkant van het gebouw. Bij het exterieur laat je zien hoe het gebouw er aan alle zijdes uitziet. Bij het interieur toon je de hal/foyer en de filmzaal waar de voorstelling getoond wordt.

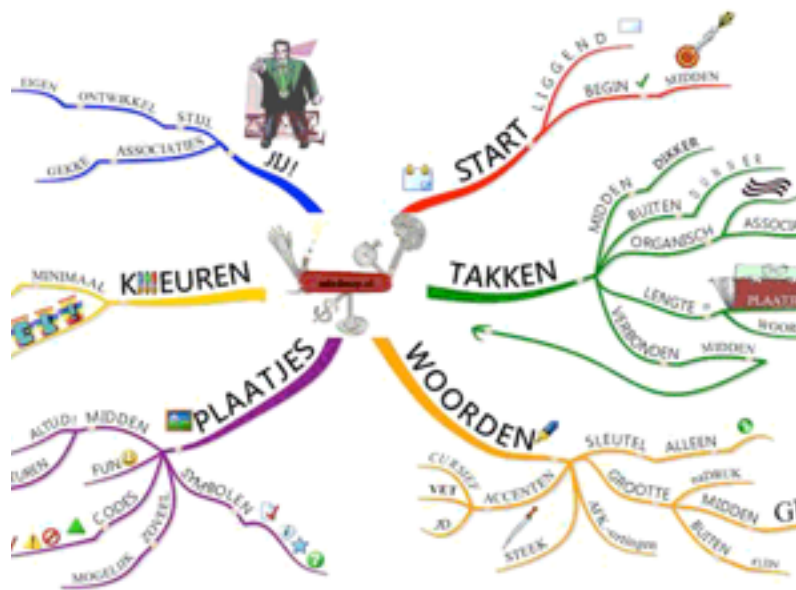
Schrijf hier maar op wat het wordt.

.....

.....

.....

brainstormen



Welke ideeën hebben jullie voor het gebouw?

Schrijf zoveel mogelijk ideeën voor een bijzonder ontwerp hieronder op, net zoals in een woordweb.

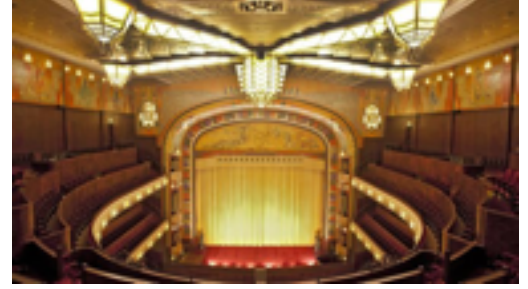
.....

.....

.....

architectuurverslag

Dit verslag is de culturele activiteit die bij deze opdracht hoort. Je maakt het samen. De opdracht kun je vinden op www.ckvgraafengelbrechtm.weebly.com onder de link architectuur. Hopelijk inspireert het gebouw waarover het verslag gaat (je krijgt dit gebouw toegewezen door je docent) jullie om zelf ook iets bijzonders te ontwerpen.



schetsen

Als je dat gedaan hebt, verwerk dan jullie beste ideeën in een schetstekening. Hoe komt het exterieur of interieur eruit te zien? Schets eerst op losse blaadjes. Jullie beste schets plak je hieronder op.

De SketchUp Tools



tekenen van lijnen en vlakken



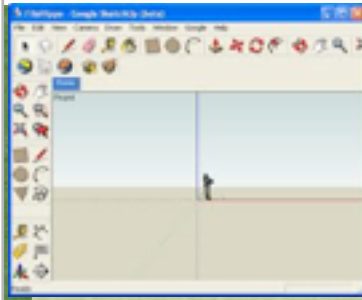
Duwen/trekken: snel van 2D naar 3D gaan



Verfpot: kleuren en texturen toepassen



: Hiermee kan je draaien en bewegen zodat je je huisje van alle kanten kan bekijken



Google SketchUp

uitproberen

bekijk de instructiefilmpjes (tutorial op youtube)

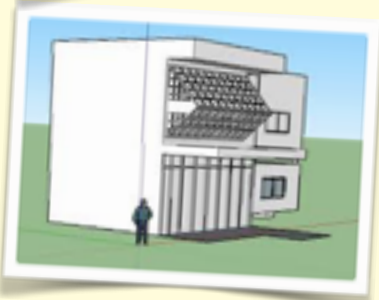
<https://www.youtube.com/watch?v=Bwg2rELtsYE>

<https://www.youtube.com/watch?v=L30JAAZpBCs>

open het programma Sketchup op de computer

teken net als in het instructiefilmje een eenvoudig huis, om het programma te leren kennen.

1. teken op de grond de plattegrond van het huis met het rechthoek, cirkel, potlood of booggereedschap
2. met het 3-D pull gereedschap kun je de plattegrond omhoog trekken. Je krijgt een ruimtelijk gebouw
3. teken ramen en deuren in je gebouw.
4. met het vulgereedschap (emmer) kun je ramen, deuren en muren inkleuren met verschillende materialen.
5. onder windows (menubalk) vind je afbeeldingen die je aan je ontwerp kunt toevoegen zoals straatmeubilair of bomen en planten.
6. ontwerp hiermee een eenvoudige omgeving.



Eindwerkstuk

3-D presentatie

Neem je schets als voorbeeld en maak in Google **SketchUp** een 3-D tekening van het gebouw dat jullie ontworpen hebben.

Of maak (wel in overleg met je docent) een echte **maquette** van jullie ontwerp met papier, karton, hout, stof, en allerlei verzamelde voorwerpen.